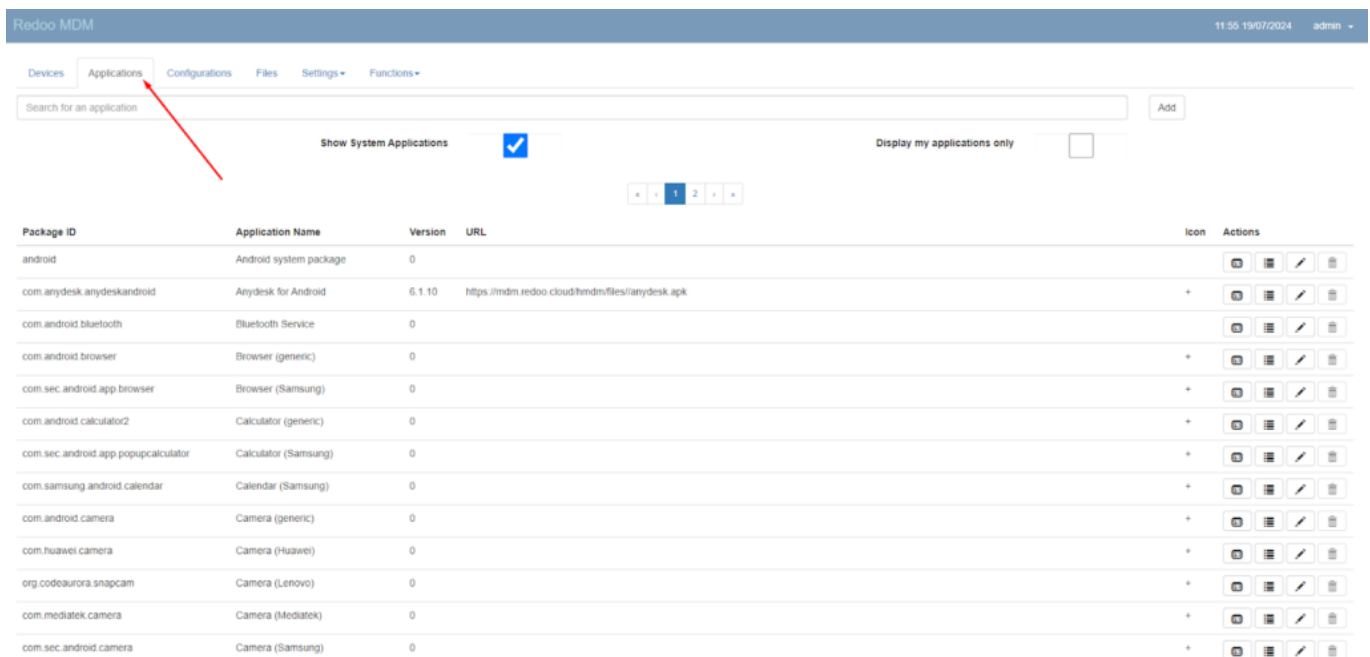




Wäscherei Helbig GmbH

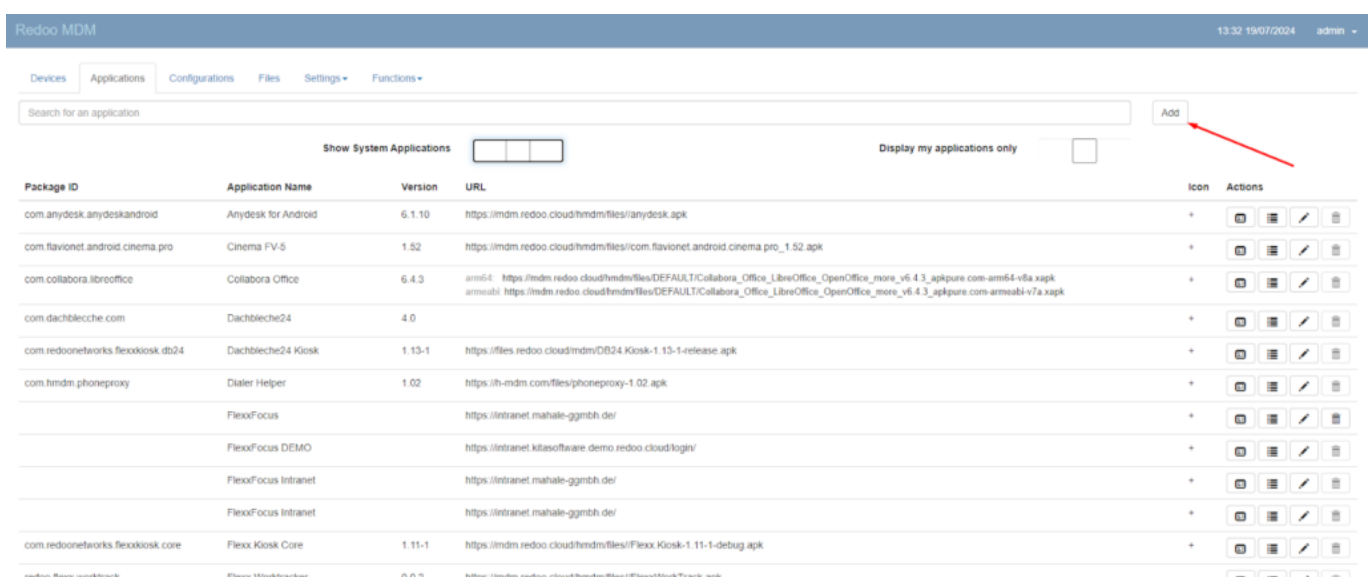
2. Anwendungen



Diese Seite enthält eine Liste von Anwendungen, die Sie auf Ihrem mobilen Gerät installieren können, wenn Sie das MDM-System auf dem mobilen Gerät verwendet wird.

Hier können Sie neue Anwendungen hinzufügen, bearbeiten und löschen.

Um eine neue Anwendung hinzuzufügen, klicken Sie auf die den Button „Add“.



Wenn Sie auf diesen Button klicken, öffnet sich ein Popup. Tätigen Sie bitte folgende Angaben:

The image shows a configuration dialog for an Android application. It contains the following fields and options:

- 1** → **Type**: A dropdown menu with "Application" selected.
- 2** → **Package ID**: A text input field containing "For example, com.android.camera".
- 3** → **Application Name**: A text input field containing "For example, Camera (Android)".
- 4** → **Version**: A text input field containing "0 for system apps".
- 5** → **Native code**: A dropdown menu with "None (universal APK)" selected.
- 6** → **System**: A checkbox, currently unchecked.
- 7** → **Run after installation**: A checkbox, currently unchecked.
- 8** → **Run at boot**: A checkbox, currently unchecked.
- 9** → **URL**: An empty text input field.
- 10** → **File**: A file selection area with a "Choose File" button and the text "No file chosen".
- 11** → **Show Icon**: A checkbox, currently unchecked.

At the bottom of the dialog are "Save" and "Cancel" buttons.

1. Type - hier wählen Sie die Art der Anwendung aus
2. Package ID - Technischer Name der Anwendung. z.B.: com.android.camera
3. Name - hier tragen Sie den Namen der App ein
4. Version - in diesem Feld füllen Sie die Version der App ein
5. Native Code - Die Art der Anwendung, die je nach Art des auf dem mobilen Gerät installierten Prozessors erstellt wurde.

5.1 None (universal APK) - Universelle Anwendungen

5.2 Native code for armeabi-v7a - ARM-basierte Prozessoren mit Hardware-Gleitkommaoperationen

und mehreren CPU- Geräten (SMP).

5.3 Native code for arm64-v8a – Prozessoren auf Basis der 64-Bit-Architektur

6. System (hier setzen Sie das Häkchen, wenn es eine Systemapplikation ist, oder setzen **kein** Häkchen wenn es eine Anwendung ist, welche auf der allgemeine Liste erscheinen soll, die installiert werden kann)
7. Run after installation – setzen Sie ein Häkchen hier, wenn die Anwendung sofort nach der Installation gestartet werden soll
8. Run at boot – setzen Sie das Häkchen wenn die Anwendung sfort nach der Anmeldung auf dem mobilen Gerät gestartet werden soll
9. URL – ein Link zur Anwendung
10. File – hier laden Sie die Anwendungsdatei **im Format .apk** hoch
11. Show Icon – setzen Sie das Häkchen hier, wenn das Symbol der Anwendung angezeigt werden soll

