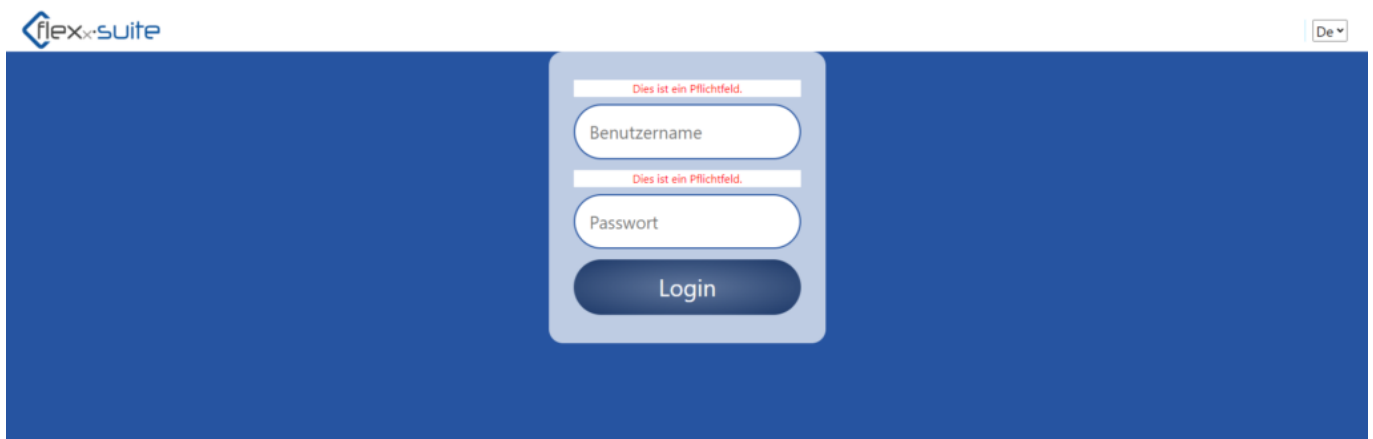




Playground

1. Inspektion in der Spielplatz- App

Um den Spielplatz als Inspektor zu inspizieren, müssen Sie die Spielplatz-App verwenden. Geben Sie Ihr Login und Passwort ein, um sich anzumelden und die Inspektion zu starten.



flex:suite

De

Dies ist ein Pflichtfeld.

Benutzername

Dies ist ein Pflichtfeld.

Passwort

Login

Wenn Sie eingeloggt sind, sehen Sie die Liste der für heute geplanten Inspektionen und die dafür festgelegte Zeit. Sie sehen auch die Namen der Spielplätze, die inspiziert werden.



flex:suite

14.04.2023 | Administrator | 1 | Logout

Kunde auswählen

13:35:00
0 h

Spielplatz Nr. 1
street 11. new york

>

Klicken Sie auf die gewünschte Inspektion und drücken Sie den Pfeil nach rechts, um sie zu starten.



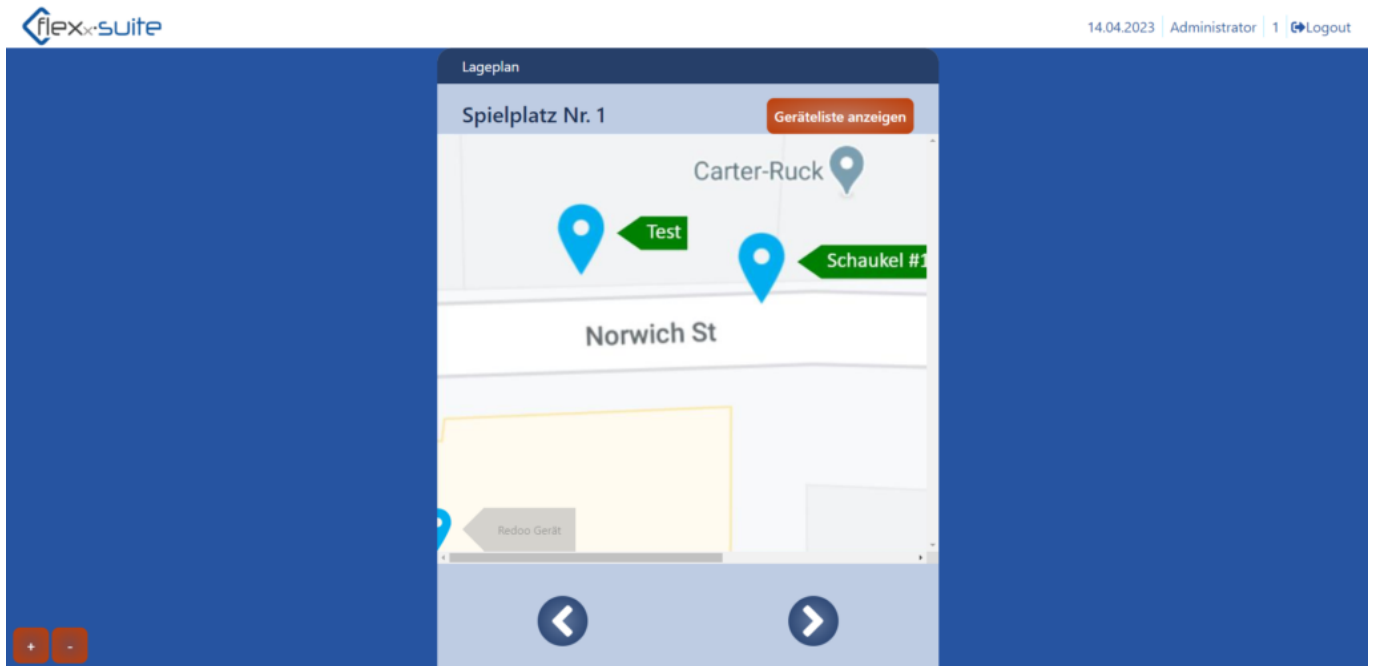
In diesem Menü müssen Sie die Art der Inspektion aus drei vorhandenen Arten auswählen.

Visuelle Inspektion / visuelle Routinekontrolle

Nachdem Sie die visuelle Inspektion ausgewählt haben, sehen Sie eine Liste aller auf dem Spielplatz vorhandenen Geräte.



Um zu sehen, wo sich die einzelnen Geräte auf dem Spielplatz befinden, drücken Sie auf die Schaltfläche „Lageplan anzeigen“.



Um zur Geräteliste zurückzukehren, drücken Sie auf die Schaltfläche „Geräteliste“. Sie können auch ein neues Gerät in der Übersicht der Geräteliste hinzufügen.

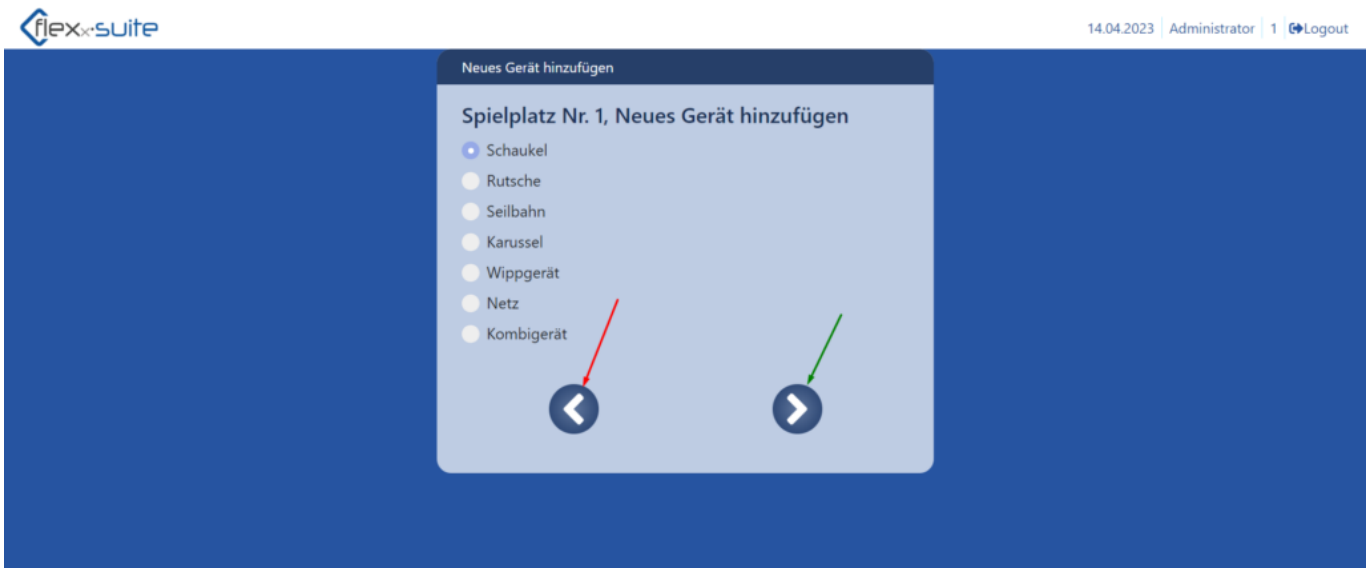
Klicken Sie einfach auf die Schaltfläche „Neues Gerät hinzufügen“ (→ grüner Pfeil).



Wählen Sie nun das gewünschte neue Gerät aus. Klicken Sie anschließend auf die rechte blaue Pfeiltaste, um Ihre Auswahl zu bestätigen (→ grüner Pfeil).

Wenn Sie kein neues Gerät hinzufügen möchten, drücken Sie die linke Pfeiltaste (→ roter Pfeil).

Wählen Sie Ihr neues Gerät aus.



Definieren Sie Ihr Gerät.



Ihr hinzugefügtes Gerät erscheint in der Geräteübersicht.



Um ein Gerät zu prüfen, klicken Sie auf den Gerätenamen und dann auf die rechte Pfeiltaste, um zu beginnen.



Wählen Sie nun die Schaltfläche QR-Code-Scanner.

Scannen Sie dann den QR-Code.

Wenn Ihr QR-Code ungültig ist, werden Sie von der App entsprechend informiert.

Wenn kein QR-Code vorhanden ist, können Sie einen neuen generieren. Klicken Sie dazu erneut auf das QR-Code-Symbol.



Auf der nächsten Seite werden Sie gefragt, ob das Gerät ordnungsgemäß funktioniert.

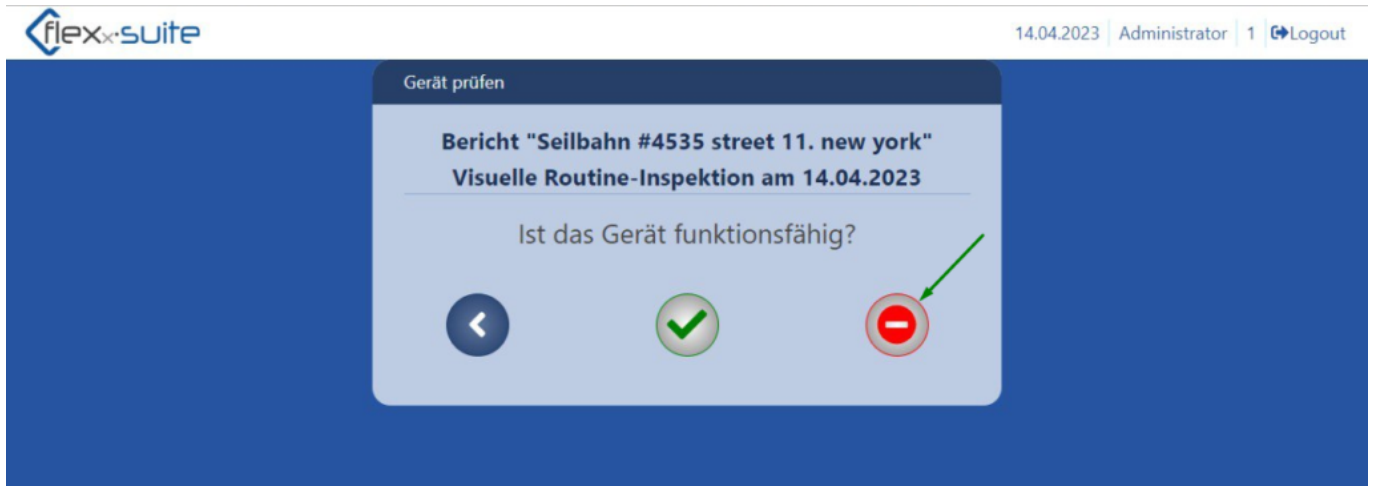
Wenn es ordnungsgemäß funktioniert, drücken Sie die grüne Häkchen-Taste (→ grüner Pfeil).

Nun sehen Sie in der Geräteliste ein Häkchen hinter dem Gerätenamen.

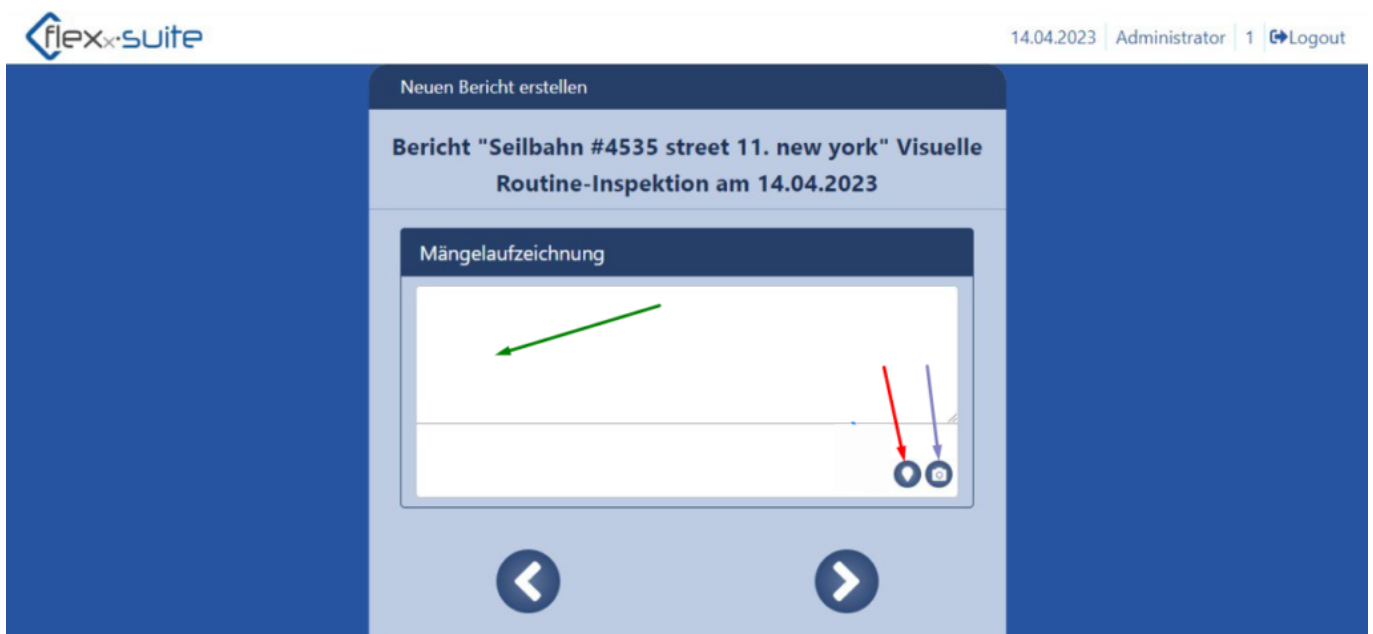
Dies bedeutet, dass Sie das Gerät erfolgreich überprüft haben.



Wenn etwas nicht funktioniert, drücken Sie das rote Stoppzeichen (→ grüner Pfeil), um zur nächsten Seite zu gelangen.



Sie erhalten dann eine Übersicht, in der Sie Gerätefehler hinterlassen können.



In dieser Übersicht können Sie eine Nachricht hinterlassen.

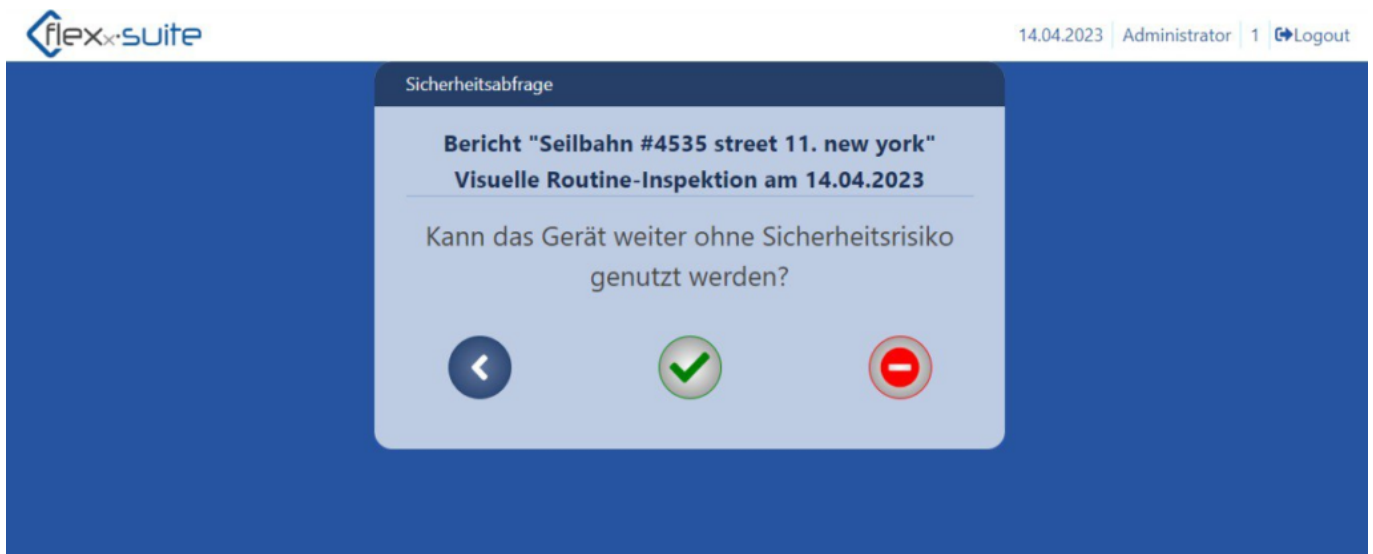
Schreiben Sie eine Textnachricht (→ grüner Pfeil), geben Sie den Standort an (→ roter Pfeil). Sie können auch direkt Bilder (→ lila Pfeil) des defekten Geräts hinzufügen.

Wenn Sie mit dem Schreiben einer Übersicht fertig sind, klicken Sie auf den rechten Pfeil, um fortzufahren.

Der nächste Schritt ist die Beantwortung der Frage, ob das Gerät ohne Gefahr für das Leben funktionieren kann.

Wenn es kein Risiko für die Sicherheit von Menschenleben darstellt, klicken Sie auf den grünen

Haken, um fortzufahren, oder auf den roten, wenn Sie ein Sicherheitsrisiko einschätzen.



Der nächste Schritt besteht darin, die Frage zu beantworten, ob das Gerät repariert werden muss. Wenn das Gerät in schlechtem Zustand ist und repariert werden muss, drücken Sie die grüne Hakentaste.



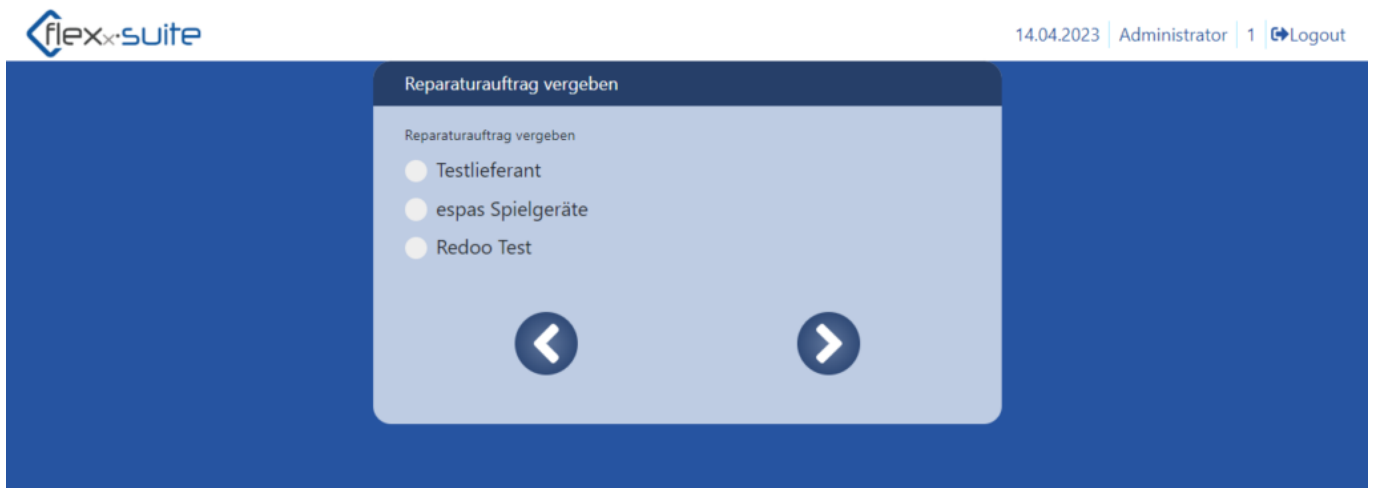
Der nächste Schritt besteht darin, die Frage zu beantworten, ob das Gerät repariert werden muss. Wenn das Gerät in schlechtem Zustand ist und repariert werden muss, drücken Sie die grüne Hakentaste.



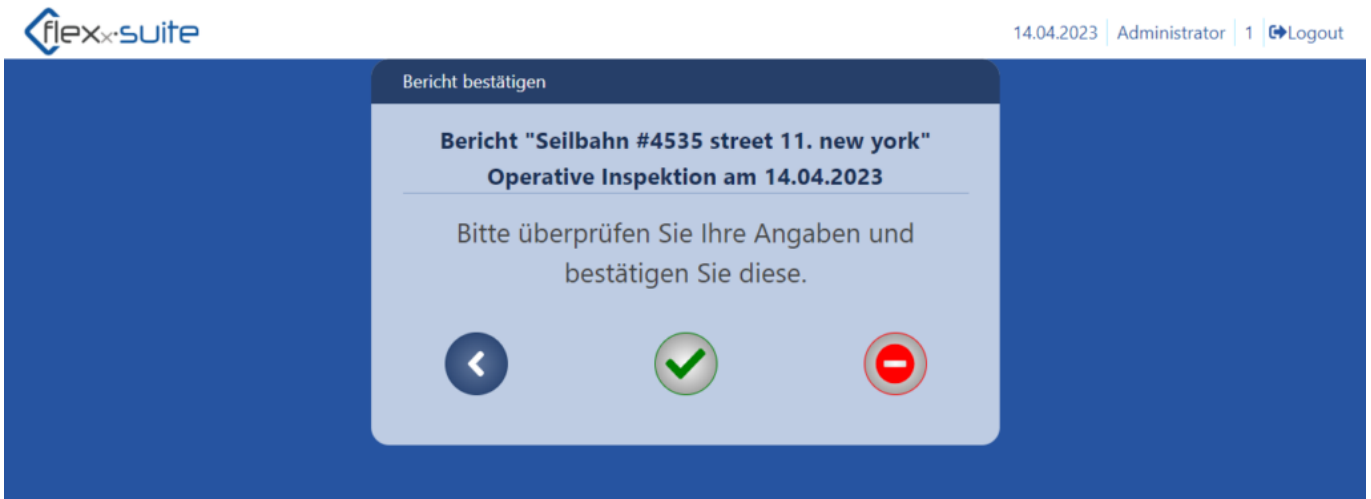
Sie werden nun gefragt, ob Sie einen Reparaturauftrag erteilen möchten.

Klicken Sie dazu auf die rechte Pfeiltaste.

In diesem Fall werden Sie aufgefordert, ein Unternehmen auszuwählen, das das Gerät reparieren soll.



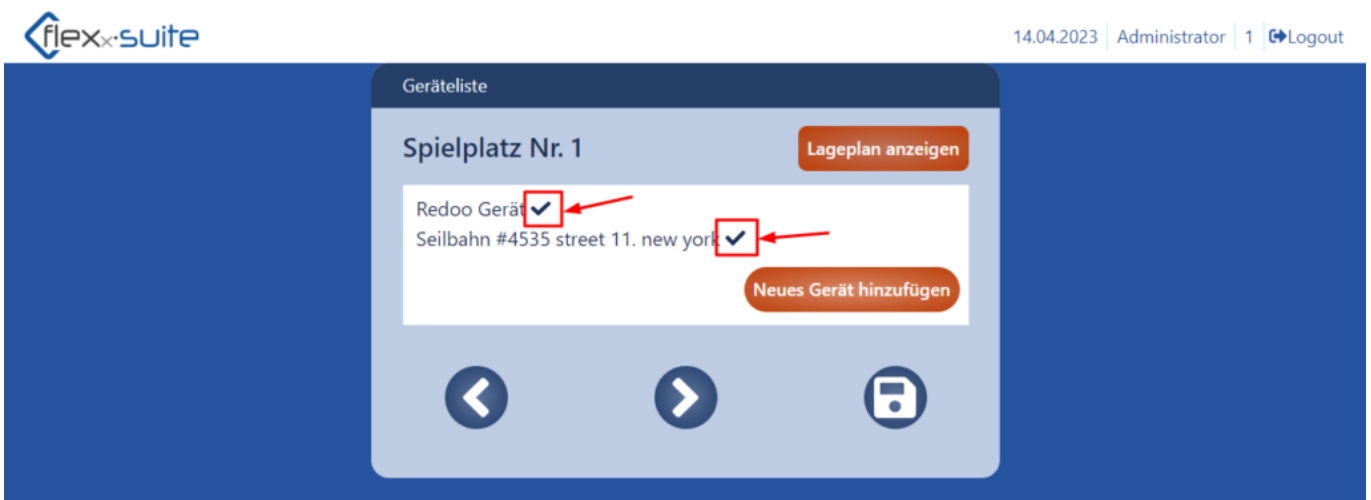
Wenn Sie auf den Pfeil nach rechts klicken, wird eine Zusammenfassung des geprüften Geräts angezeigt.



Bestätigen Sie Ihre Eingaben mit der grünen Häkchen-Schaltfläche.

In der Geräteliste sehen Sie erneut, dass Sie dieses Gerät geprüft haben.

Wenn Sie alle Ihre Geräte auf dem zu prüfenden Spielplatz angekreuzt haben, erscheint hinter jedem Gerät ein Häkchen.



Now press the Save icon (→ green arrow).

After saving, you will receive a complete inspection report.

You can now send this report by clicking the button “Complete inspection”.



Operative Inspektion

Wählen Sie Ihre geplante Inspektion

Wählen Sie nun die Schaltfläche „Operative Inspektion“.

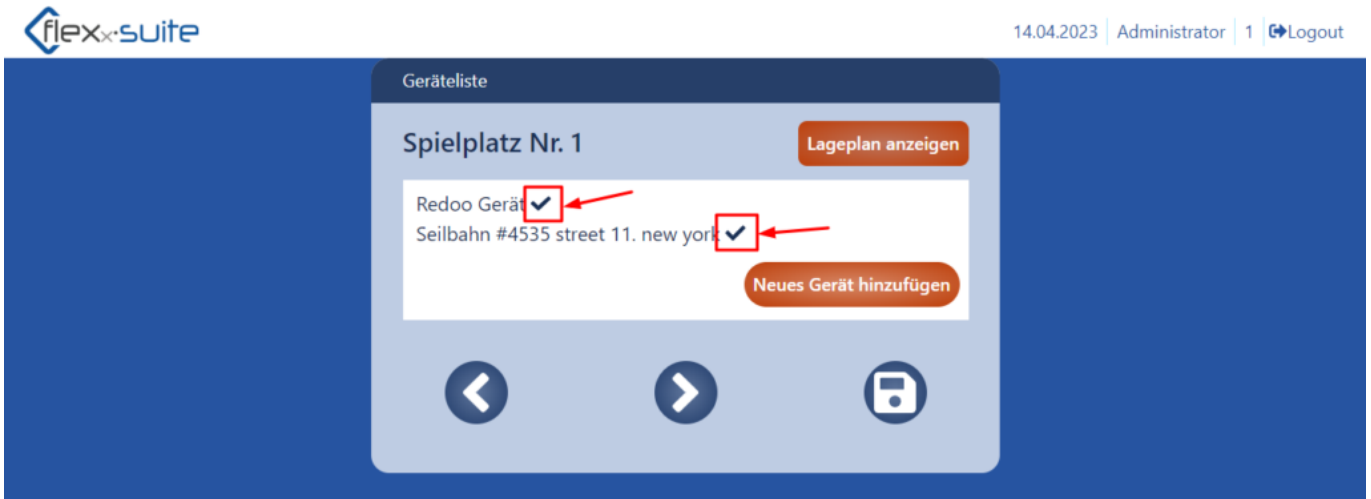


Wählen Sie das zu prüfende Gerät aus.



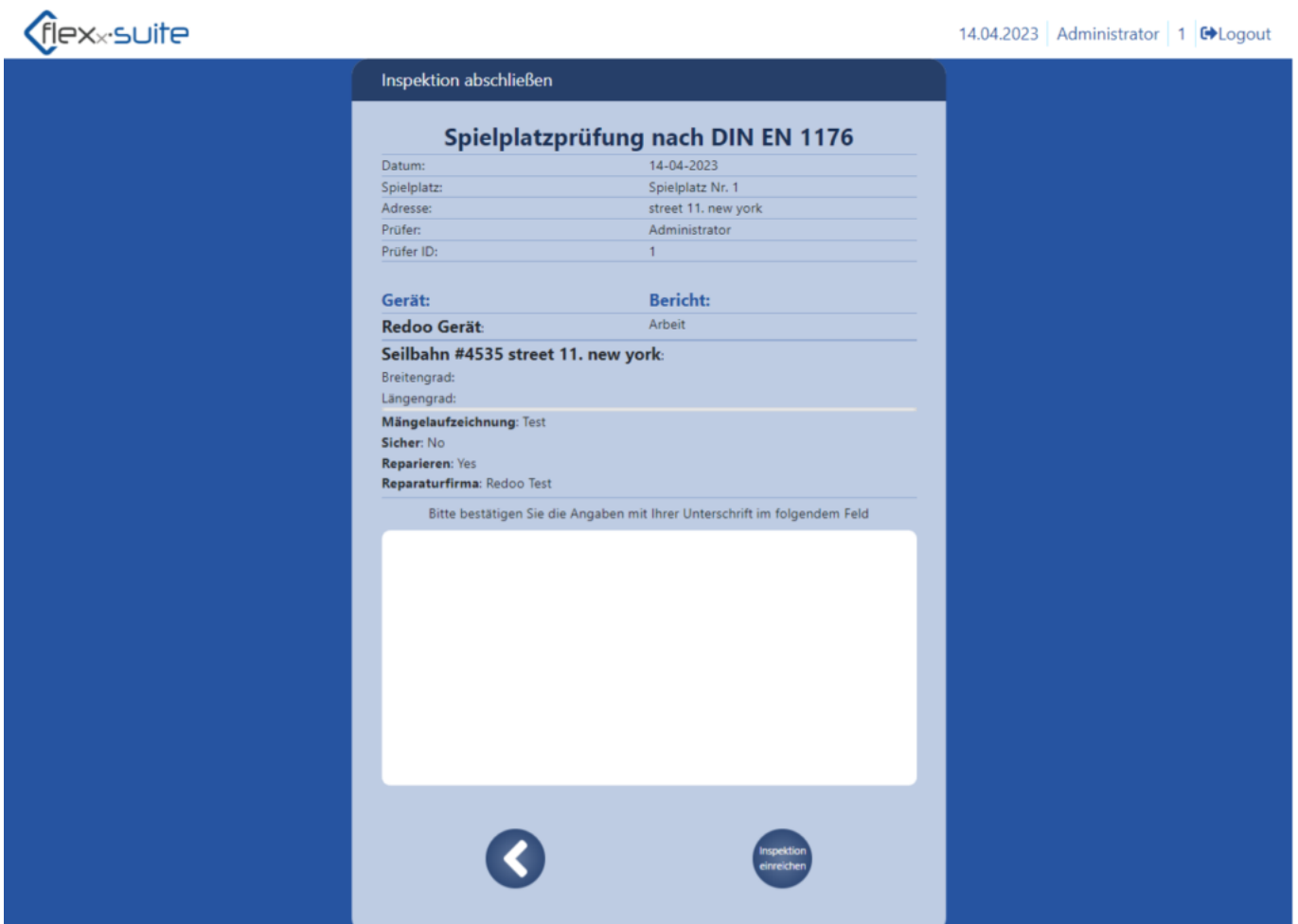
Gehen Sie den nun schon bekannten Prüfprozess durch und geben Sie Ihre Entscheidungen und Meldungen ein.

Nachdem alle Geräte erfolgreich geprüft wurden, wird ein Häkchen auf die Geräte gesetzt.



Gehen Sie nun auf das Speichern-Symbol.

Es wird eine Übersicht über Ihre Inspektion angezeigt, und Sie können nun die Inspektion abschließen.



Hauptinspektion

Nachdem Sie die Hauptinspektion ausgewählt haben, sehen Sie die Liste aller Geräte, die auf dem Spielplatz vorhanden sind. Um zu sehen, wo sich die einzelnen Geräte auf dem Spielplatz befinden, drücken Sie auf die Schaltfläche „Auf der Karte anzeigen“.

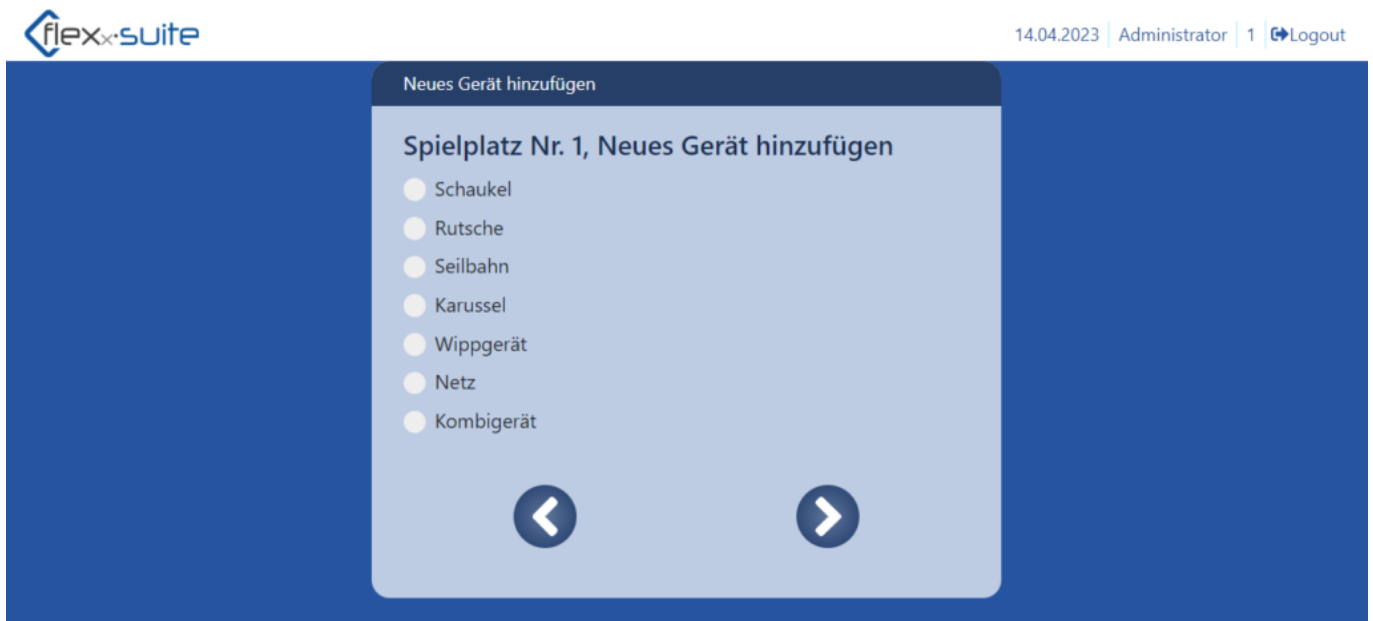
Um zurück zur Geräteliste zu gelangen, drücken Sie die Schaltfläche „Geräteliste“.



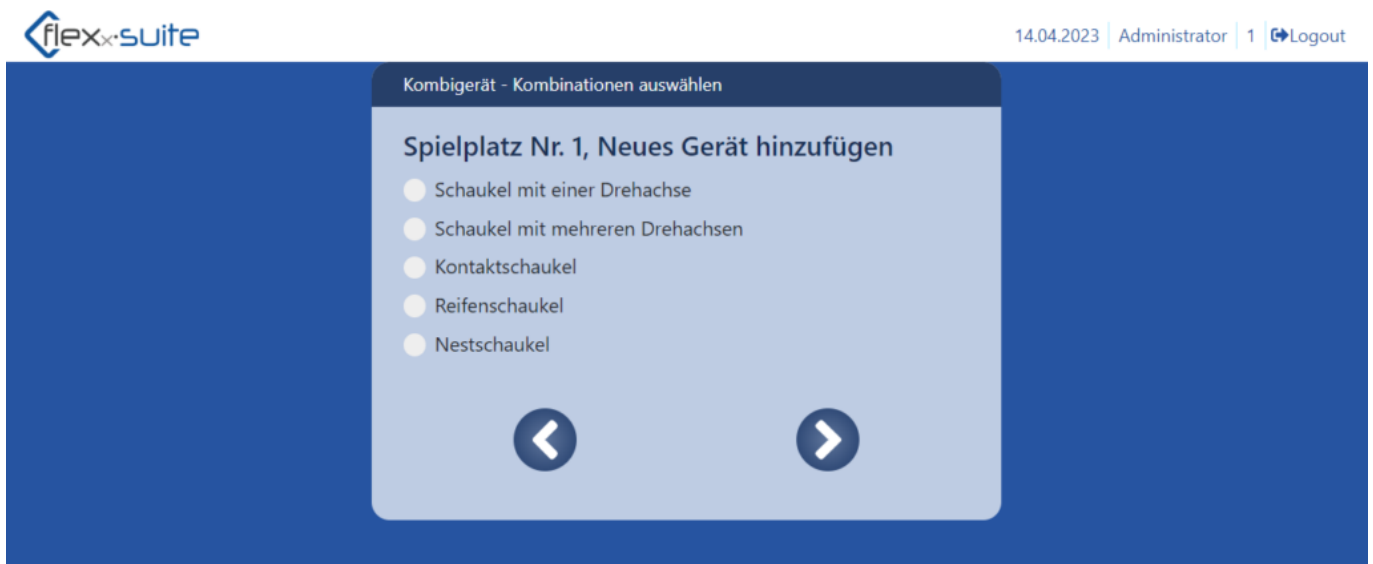
Hier haben Sie die Möglichkeit, neue Geräte hinzuzufügen.



Wählen Sie das gewünschte Gerät aus.



Weisen Sie Ihrem Gerät einen Untertyp zu.



Suchen Sie Ihr Gerät in der Geräteliste.



Wählen Sie nun das Gerät aus, das Sie untersuchen möchten.
Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit der rechten Pfeiltaste.



Wählen Sie nun die Schaltfläche QR-Code-Scanner.
Scannen Sie nun den QR-Code. Wenn Ihr QR-Code ungültig ist, werden Sie von der App
entsprechend informiert (→ grüner Pfeil).



Wenn kein QR-Code vorhanden ist, können Sie einen neuen generieren.
Klicken Sie dazu erneut auf das QR-Code-Symbol.

Auf der nächsten Seite werden Sie gefragt, ob das Gerät ordnungsgemäß funktioniert.

Defect report "Swing #100" Main inspection from 25.08.2020

Type of Device

Material

Construction

Ground Clearance

Seating space for single-point swings

Minimum clearance and directional stability of swing

Suspensions

Shock absorption for swing seats

Dynamic load of the swing device

Constructive stability

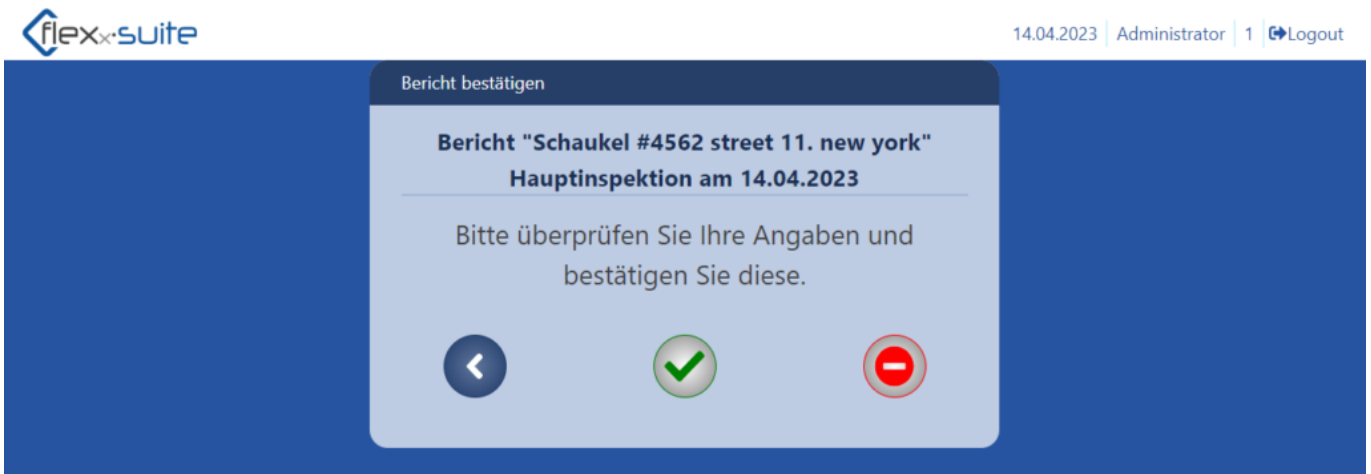
Framework

Drop height and Impact surface

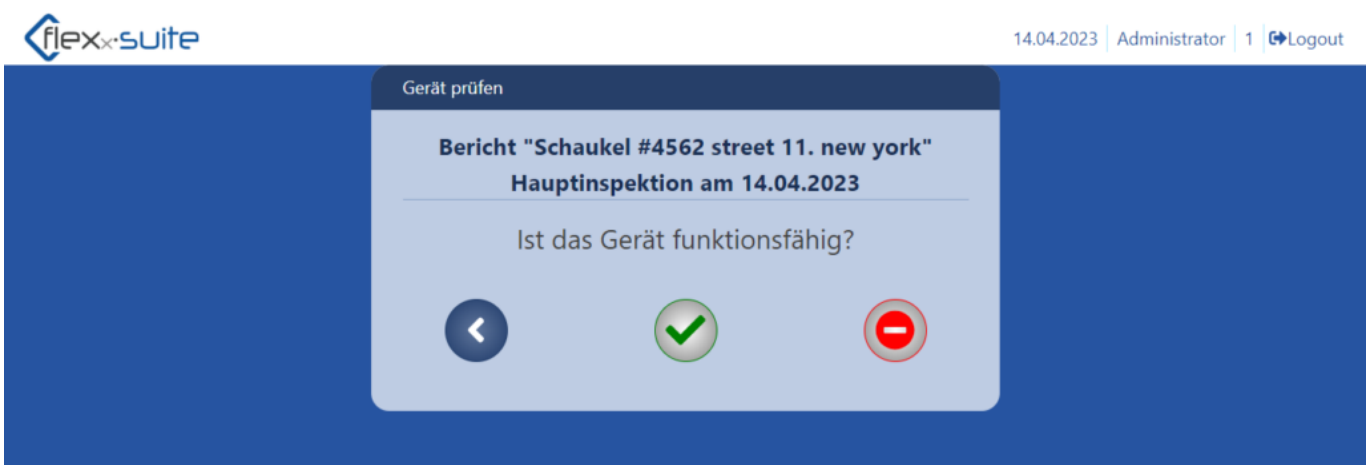
Click on the right arrow button after your entries.

You receive an overview of your report.



Überprüfen Sie Ihre Eingaben und bestätigen Sie sie mit der grünen Schaltfläche „Check“. Wenn Sie Änderungen vornehmen möchten, klicken Sie auf die rote Schaltfläche.

Wenn Sie Mängel am Gerät festgestellt haben, müssen Sie dies in der ersten Vorauswahl angeben.

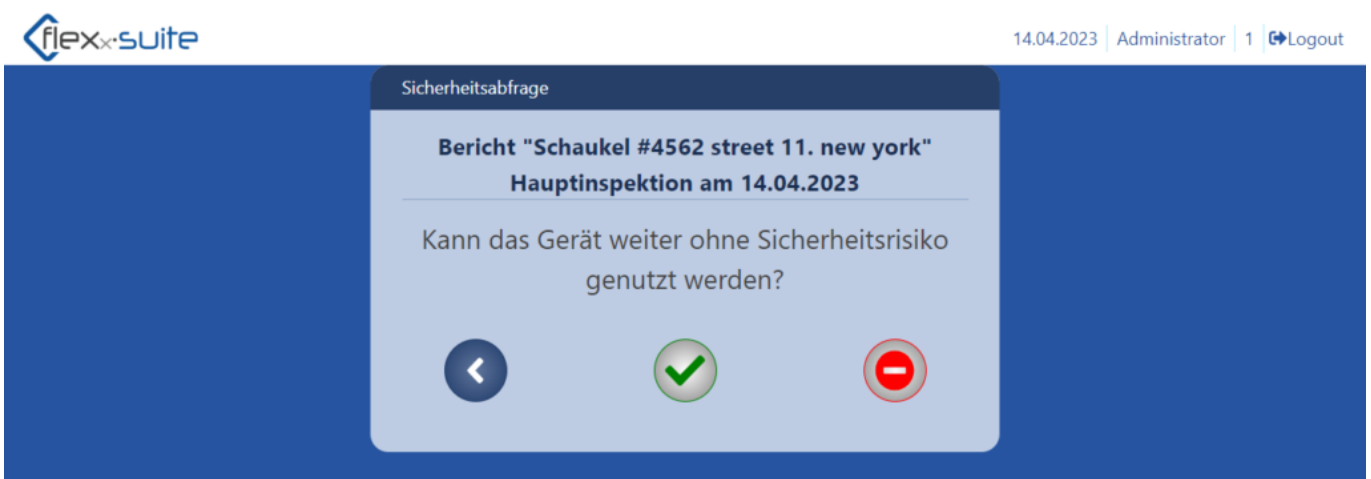


Klicken Sie dazu auf die rote Schaltfläche, um den Fehlerbericht aufzurufen.



Geben Sie hier die Mängel ein. Sie können auch eine Sprachnachricht hinterlassen, den Ort und Bilder zu den Mängeln hinterlassen

Der nächste Schritt ist die Frage, ob das Gerät noch verwendet werden kann.
Treffen Sie hier Ihre Entscheidung.



Erteilen Sie hier nun den Reparaturauftrag für das Spielgerät.



Wählen Sie Ihr Unternehmen für die Reparatur aus.



Now enter all necessary data about the playground device.



Defect report "Seesaw #100" Main inspection from 25.08.2020

Type of Device

Material

Construction

Free fall height

Angle of the sitting/standing position

Crimping and cramping points

Movement limitation

Feet supports

Hand supports

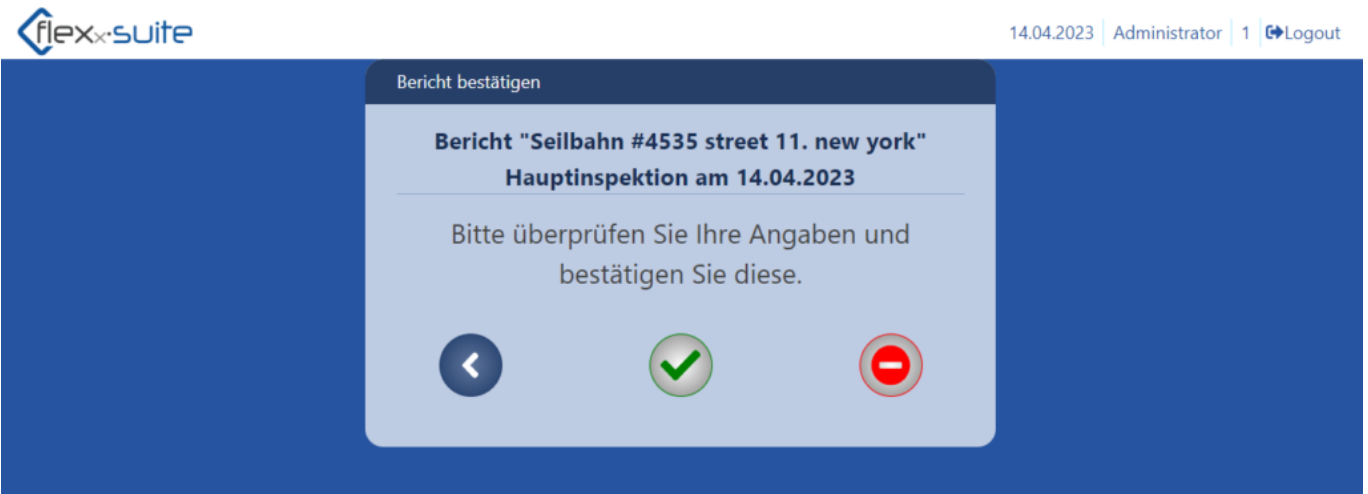
Side profiles

Drop space

Anchorage cover

Navigation arrows: < >

Nun erhalten Sie einen allgemeinen Überblick.



Überprüfen Sie Ihre Eingaben und bestätigen Sie Ihren Bericht mit der grünen Check-Taste. Ihr geprüftes Gerät hat ein Häkchen in der Geräteliste.



Nachdem Sie alle Geräte geprüft haben, speichern Sie Ihre Prüfung.



Nach dem Speichern erhalten Sie eine Gesamtübersicht. Drücken Sie die Schaltfläche „Inspektion abschicken“. Die Inspektion ist nun abgeschlossen.



